

## Transaktioner

1. Transaktioner

2. Samtidighet ("concurrency") och lås

*Kap. 17*

3. Deadlock

## 5. Transaktioner

- En *transaktion* är en grupp av frågor samlade till en *logisk enhet*
- Normalt är varje SQL -fråga en *transaktion*
  - Flera SQL -frågor kan dock grupperas till en *gemensam transaktion*
- Förändringar genom *funktionsfrågor* blir permanenta först efter *commit* på *transaktionen*
- Innan *commit* så kan alla ändringar ”ångras” med *rollback* (= undo på allt sen starten)
  - Efter *commit* finns dock ingen *rollback*!

### Användningsområden:

- När flera *funktionsfrågor* påverkar samma data
- Vid uppdatering av *främmandenyckler*
- Vid flytt av poster mellan tabeller
- När *funktionsfrågor* är baserad på resultat av SELECT -frågor
- Vid SQL -frågor som kan orsaka *errors* som påverkar *dataintegriteten*

## 5.1. Skapa transaktioner

- En transaktion påbörjas genom **BEGIN TRANSACTION** (eller om man är lat **BEGIN TRAN**)
- Som standard så kör SQL Server med *autocommit*
  - Varje SQL -fråga behandlas som en *enskild transaktion*
  - *Enskilda transaktioner* som resulterar i *errors* blir *auto-rollback*
- **ROLLBACK** kan användas utan att en transaktion *explicit* har påbörjats med **BEGIN TRAN**
- **COMMIT** fungerar inte utan påbörjad transaktionen

### Syntax

- **BEGIN** {TRAN|TRANSACTION} -- Början på transaktionen
- **SAVE** {TRAN|TRANSACTION} Punkt -- Sparar en markering i transaktionen
- **COMMIT** [TRAN|TRANSACTION] -- Utför transaktionen
- **ROLLBACK** [[TRAN|TRANSACTION] [,Punkt]] -- Ångrar transaktionen

### Notera

- **TRAN** (eller **TRANSACTION**) nyckelordet är valfritt men rekommenderas för en tydligare syntax.

## 5.2. Exempel

- *Lägger till tre poster i en gemensam transaktion:*

```
BEGIN TRAN          -- Börjar transaktionen

    INSERT INTO Utbetalningar VALUE ( 3, 12500, 'Juli')
    INSERT INTO Utbetalningar VALUE ( 3, 13200, 'Augusti')
    INSERT INTO Utbetalningar VALUE ( 3, 8700, 'September')

COMMIT TRAN         -- Utför transaktionen (ändringarna blir permanenta)
```

- *Av säkerhetsskäl så vill vi inte att en DELETE -fråga ska kunna ta bort mer än 2 poster:*

```
BEGIN TRAN

DELETE FROM Utbetalningar
WHERE AnställdID = 5

IF @@ROWCOUNT > 2
    ROLLBACK TRAN  -- Ångrar transaktion
ELSE
    COMMIT TRAN    -- Permanenta ändringar
```

**Utbetalningar**

| UtID | AnställdID* | Belopp | Månad     |
|------|-------------|--------|-----------|
| 1    | 5           | 18700  | Juli      |
| 2    | 5           | 1600   | Juli      |
| 4    | 10          | 21200  | Augusti   |
| 5    | 7           | NULL   | Juli      |
| 7    | 2           | 22500  | Juli      |
| 8    | 7           | 19900  | September |
| 10   | 2           | 22500  | Augusti   |
| 11   | 5           | 5600   | September |

## 5.3. Nästlade transaktioner (skräp!) och sparade markeringar (bättre)

- *Nästlade transaktioner* är transaktioner påbörjade inuti andra transaktioner
  - *Systemfunktionen @@TRANCOUNT* håller reda på *nivån* på transaktionerna
- *Commit* på *undertransaktioner* (nivå > 1) gör *ingenting mer än att minska @@TRANCOUNT*
- *Rollback* gäller för hela transaktionen (ignorerar nivå)
  - Genom en *sparad markering* (save point) så möjliggörs en *delvis rollback*

### Exempel

- *Nästlade transaktioner och dess avsaknad av permanent påverkan av tabeller:*

```

BEGIN TRAN
  DELETE Lärare

  BEGIN TRAN      -- Nästlad transaktion
    DELETE Akademier
  COMMIT TRAN     -- Ändringar permanent?!

ROLLBACK TRAN    -- Ångrar transaktionen?
  
```

#### Lärare

| Förnamn | Efternamn | Akademi |
|---------|-----------|---------|
| Andreas | Persson   | 3       |
| Johan   | Petersson | 3       |
| Kalle   | Räisänen  | 3       |

#### Akademier

| AkademiID | Namn                                   |
|-----------|--|
| 3         | Handelshögskolan                       |
| 4         | Akademin för Naturvetenskap och teknik |

## 6. Samtidighet ("concurrency") och lås

- **Samtidighet kan** bli problem när olika transaktioner samtidigt ändrar/läser samma *datakälla*
  - Lösningen är att använda *lås* på *datakällan*
- SQL Server sköter automatiskt *låsprocessen* (om man säger till)
  - *Dock kan det ibland behövas bättre lås!*

### Fyra typer av problem med samtidighet

- **Förlorade uppdateringar**      Då två transaktion utför ändringar samtidigt på samma tabell kan detta resultera i att den senare ändringen skriver över den första ändringen
- **Dirty reads**                      En transaktion hämtar data som inte är *commit* av en annan transaktion
- **Nonrepeatable reads**            Samma SELECT -fråga ger olika resultat eftersom en annan transaktion har ändrat datakällan mellan SELECT -frågorna
- **Fantomvärden**                    Medan en transaktion ändrar eller tar bort poster så lägger en annan transaktion till poster som då strider mot den första transaktionens ändringar

### Notera

- Ett lås låser *hela hierarkier* i databasen.
  - *Ex.:* låses en tabell så låses även alla poster i tabellen: `Tabell -> Post`

## 6.1. Isoleringsnivå på transaktioner

- Genom en *isoleringsnivån* SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL så kan *avskildheten mellan transaktioner* kontrolleras
  - *Högre isoleringsnivå* förhindrar *concurrency problem* men kräver mera systemresurser
  - *Lägre isoleringsnivå* accepterar vissa *concurrency problem* och ger bättre prestanda

### Syntax

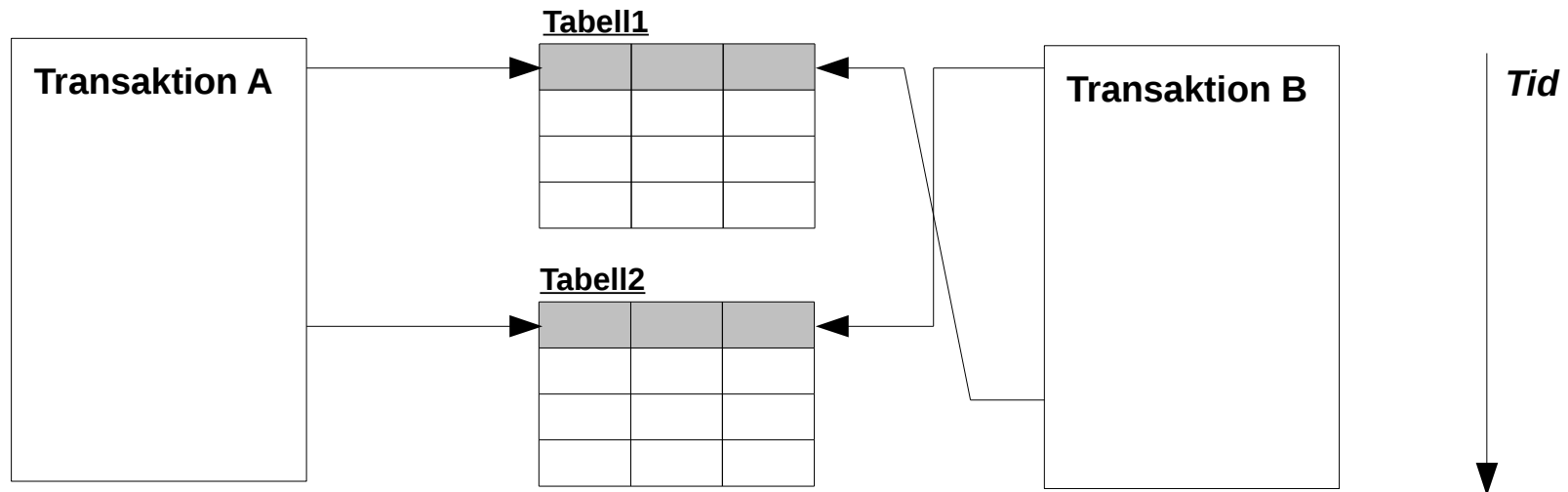
- SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL  
{READ UNCOMMITTED | READ COMMITTED | REPEEATABLE READ | SNAPSHOT | SERIALIZABLE}

| <u>Isoleringsnivå</u> | <u>Dirty reads</u> | <u>Lost updates</u> | <u>Nonrepeatable reads</u> | <u>Phantom reads</u> |
|-----------------------|--------------------|---------------------|----------------------------|----------------------|
| READ UNCOMMITTED      | Accepterar         | Accepterar          | Accepterar                 | Accepterar           |
| READ COMMITTED        | Förhindrad         | Accepterar          | Accepterar                 | Accepterar           |
| REPEEATABLE READ      | Förhindrad         | Förhindrad          | Förhindrad                 | Accepterar           |
| SNAPSHOT              | Förhindrad         | Förhindrad          | Förhindrad                 | Förhindrad           |
| SERIALIZABLE          | Förhindrad         | Förhindrad          | Förhindrad                 | Förhindrad           |

## 7. Deadlock

- *Deadlock* uppstår när två transaktioner inte kan COMMIT för att de har satt ett varsitt lås på en *datakälla* som den andra behöver
- SQL Server behandlar automatiskt *deadlocks*
  - Väljer en av transaktionerna medan den andra blir *deadlock victim*
- *Det är dock bra att vet hur deadlocks kan förhindras!*

### Exempel





## 7.1. Tips för att förhindra deadlock

- Är det möjligt så använd en låg *isoleringsnivån*
  - *Default* är isoleringsnivån READ COMMITTED
- Hålla transaktionerna korta
  - Försök hålla SELECT -frågor utanför transaktionerna
  - Låt *aldrig* en transaktion vara öppen i vänta på en inmatning från användare!
- Vänta med större transaktioner till *strategiska tidpunkter*
  - *Ex.:* säkerligen få användare av databasen kl 23.59 på nyårsafton
- Utföra ändringar i samma ordning i transaktionerna:
  - *Dåligt ex.:*

|  | <u>Transaktion A</u> | <u>Transaktion B</u> |
|--|----------------------|----------------------|
|  | UPDATE Tabell1       | UPDATE Tabell2       |
|  | ...                  | ...                  |
|  | UPDATE Tabell2       | UPDATE Tabell1       |
  - *Bättre ex.:*

|  | <u>Transaktion A</u> | <u>Transaktion B</u> |
|--|----------------------|----------------------|
|  | UPDATE Tabell1       | UPDATE Tabell1       |
|  | ...                  | ...                  |
|  | UPDATE Tabell2       | UPDATE Tabell2       |