

## Design och underhåll av databaser

### 1. Modell av verkligheten

Kap. 10

### 2. Normalformer

### 3. Introduktion till DDL

### 4. Skapa databaser

### 5. Skapa tabeller

### 6. Skapa index

Kap. 11-12

### 7. Restriktioner

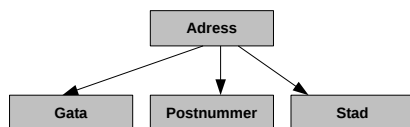
### 8. Ta bort databaser, tabeller och index

### 9. Ändra tabeller

### 1.1. Identifiera objekt och attribut – del1

- Ofta finns det redan information om objekt
  - Ex.: register över anställda, telefonkatalogen, etc.
- Ofta finns det även redan ett förhållande mellan objekten
  - Ex.: personer är anställda på ett företag
- Objekt har attribut (egenskaper)!
- Attribut som består av flera delar går ofta att dela upp (i fler attribut)
- Det är lättare att återskapa sammansatta attribut än att dela upp hopsatta attribut!

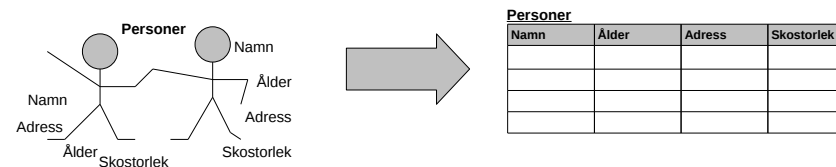
#### Uppdelning av attribut



### 1. Modell av verkligheten (kallas också "schema")

- Genom databaser så skapas en *modell av verkligheten i dess sammanhang*
- En *tabell* motsvara oftast en typ av saker i den verkliga världen, med en sådan sak per rad
- Attributen* (kolumnerna) motsvarar ett objekts egenskaper (attribut)
- Varje rad i tabellen (en "post") motsvarar en enhet (ett objekt, en instans av objekttypen)

#### Modellering av verkligheten



#### Notera

- Teknik som ofta används för att modellera databaser är *Entity-Relationship-modellering (ER-modellering)*

### 1.2. Identifiera objekt och attribut – del2

- Identifierade objekttyper* blir tabeller och *identifierade attribut* blir attribut
- Innan tabeller skapas bör följande frågor ställas:
  - Behövs alla identifierade attribut?
  - Behövs det flera attribut för att kunna skapa kopplingar mellan tabeller?

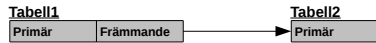
#### Person-objektens alla identifierade attribut:

- Namn
- Ålder
- Personnummer -- Är personnummer ett bra alternativ till primärnyckel?
- PersID -- Kan det vara bättre med en identitetskolumn?
- Adress
- Skostorlek -- Är detta attribut verkligen nödvändigt för systemet?

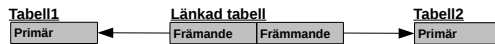
### 1.3. Identifiera nyckelförhållanden

- Nyckelförhållande mellan tabeller beskriver *verkliga kopplingar*
- Ett attribut (eller i nödfall en kombination av attribut) i varje tabell ska vara *primärnyckel!*
  - Finns inte redan ett lämplig attribut så kan en *identitetskolumn* läggas till
- Ett förhållande till en annan tabell skapas genom en *främmande nyckel*
  - Refererar till ett attribut (*primärnyckeln* eller annat *unik* attribut) i en annan tabell

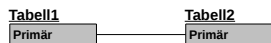
#### En-till-många (1-to-M)



#### Många-till-många (M-to-N)



#### En-till-en (1-to-1)



### 1.4. Upprätthålla kopplingar mellan tabeller

- Att upprätthålla kopplingarna mellan tabeller är viktigt!!
  - Upprätthålls genom *restriktioner* (integritetsvillkor) på nyckelattribut
- Skapas en koppling mellan en *främmande nyckel* och en *primärnyckel* i en annan tabell så kan *restriktionerna* användas för att upprätthålla kopplingarna

#### Kopplingsproblem som måste behandlas

1. När en post med *primärnyckel* tas bort så kommer refererande *främmande nycklar* att sakna referens
2. Om en post med *primärnyckel* ändras så återspeglas inte ändringarna i *främmande nycklar*
3. När en post med en *främmande nyckel* läggs till så är det inte säkert att det finns en *primärnyckel* att referera till
4. Om en post med *främmande nyckel* ändras så är det inte säkert att nyckeln ändras till en existerande *primärnyckel*

#### Notera

- *Triggers* är användbara för att upprätthålla kopplingar mellan tabeller (senare i kursen)!
- En *främmande nyckel* som inte refererar till en *primärnyckel* kallas för en *övergiven nyckel*.

### 1.5. Identifiera behov av indexering

- Ett index kan ge förbättrad prestanda vid sökning i tabellen (automatiskt)
- Ett index förbättrar *sökhastigheten* för WHERE-uttryck och JOIN-uttryck (men det är inte alltid det går)
- Index *måste uppdateras* varje gång som posterna ändras (automatiskt)
- I SQL Server finns det alltid ett index på *primärnyckeln* (automatiskt)

#### När bör index (utöver *primärnyckeln*) användas?

- Då attribut är *främmande nycklar* (så det går snabbt att söka ("baklänges"))
- Då attribut är vanligt förekommande i sökvillkor eller JOIN-uttryck
- Då attribut innehåller många unika värden
- Då attribut sällan ändras

### 2. Normalformer

- *Normaliserade databaser* innehåller i regel fler tabeller
  - Varje tabell har en *indexerad primärnyckel* och är därför effektiva vid sökning
- Mindre tabeller är effektivare när poster *läggs till*, *ändras* eller *tas bort*
- Målet med normalisering är att minimera *dataredundans*
  - Underlättar vid underhåll och minskar lagringsutrymmet
- När en databas normaliseras så finns det ett antal *normalformer* att följa

#### Normalformer

- Första normalformen (1NF) – attribut ska innehålla *atomära värden* (dvs. ett värde per cell)
- Andra normalformen (2NF) – alla attribut som inte tillhör *primärnyckeln* måste vara helt beroende av hela primärnyckeln, dvs det får inte finnas några attribut som är beroende av en del av primärnyckeln
- Tredje normalformen (3NF) – det får inte finnas några beroende mellan de olika attributen utanför primärnyckeln
- Boyce-Codds normalform (BCNF) – ännu lite högre krav, men mest att den är enklare att formulera

#### Notera

- En normalform förutsätter att alla tidigare normalformer är uppnådda.
- En tabell anses (lite grovt) vara normaliserad då den uppfyller den *tredje normalformen*.

## 2.1. Exempel

- Denna tabell uppfyller inte första normalformen eftersom det finns o-atomära värden:

Cyklar		
Märke	Årsmodell	Beskrivning
Crescent	1997	Blå färg, aningen begagnad, 3 växlar...
Kronans	1988	Svart färg, begagnad, inga växlar...

- Denna tabell uppfyller INTE andra normalformen eftersom alla övriga attribut INTE är helt beroende av den sammansatta primärnyckeln LärarID och AkademiID:

Lärare				
Förnamn	Efternamn	LärarID	AkademiID	Akademi
Andreas	Persson	1	3	Handelshögskolan
Johan	Petersson	2	3	Handelshögskolan

- Dessa tabeller uppfyller andra normalformen eftersom övriga attribut för varje tabell är helt beroende av primärnycklarna LärarID respektive AkademiID:

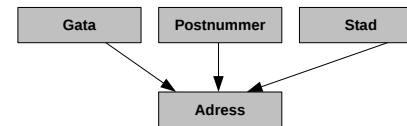
Lärare				Akademier	
Förnamn	Efternamn	LärarID	Akademi	AkademiID	Namn
Andreas	Persson	1	3	3	Handelshögskolan
Johan	Petersson	2	3	4	Akademien för Naturvetenskap och teknik

## 2.2. Denormalisera (men bara om det verkligen behövs)

- Används attribut frekvent i JOIN-uttryck så kan det ibland vara en idé att *denormalisera* tabellerna
  - Slå ihop tabeller eller attribut
- Tabeller normaliserade över tredje normalformen (3NF) kräver i regel flera JOIN-uttryck för att återhämta sammansatta värden
- Tabeller som sällan ändras men som används frekvent kan även ge bättre prestanda ifall de *denormaliseras*

### Exempel

- Denormalisering till ett sammansatt attribut Adress:



## 3. Introduktion till DDL

- Data definition language (DDL)** är samlingsnamnet för de uttryck som används för att skapa, ändra och ta bort objekt
- Ofta är det databasadministratörer som sköter DDL, medan utvecklare använder DML
  - Utvecklare bör dock känna till grunderna i DDL för att kunna skapa test-databaser, etc.!
  - Ofta är man själv DBA, även om man egentligen är utvecklare

### DDL-uttryck

- CREATE {DATABASE | TABLE | INDEX | FUNCTION | PROCEDURE | TRIGGER | VIEW}
- ALTER {TABLE | FUNCTION | PROCEDURE | TRIGGER | VIEW}
- DROP {DATABASE | TABLE | INDEX | FUNCTION | PROCEDURE | TRIGGER | VIEW}

### Notera

- Ofta används ett grafiskt verktyg (t.ex. *Management Studio*) tillsammans med DDL.
- Index behöver endast skapas för ett attribut.

## 3.1. Objekttnamn

- Ett *objekttnamn* (namnet på t.ex. en databas) kallas för *identifierare*
- Identifierare måste inledas med: bokstav (Unicode), understreck (\_), at-tecken (@) eller nummertecken (#)
- Resterande tecken i identifieraren kan bestå av alla tecken i Unicode standarden
- Identifierare skrivna mellan citattecken (") eller hakparenteser ([]) kan även innehålla mellanrum
- Identifierare får inte ha samma namn som ett nyckelord

### Exempel

- Tabell\_namn
- Tabell13
- #Temp\_tabell -- Temporär tabell
- [Tabell namn] -- Hakparenteserna tillåter mellanrum

### Notera

- Inleds @-tecken eller #-tecken indikerar att det är en parameter respektive en temporär tabell.

## 4. Skapa databaser

- Genom CREATE DATABASE-uttrycket så skapas en ny databas med *defaultinställningar*
  - Skapas i gällande arbetskatalogen
- Det går även att skapa en *databaskopia* genom att använda FOR ATTACH-uttrycket tillsammans med ON PRIMARY-uttrycket

### Syntax

- CREATE DATABASE Databasnamn  
[ON [PRIMARY] (FILENAME = 'sökväg + filnamn')]  
[FOR ATTACH]

### Exempel

- Skapar en kopia av Ekonomi-databasen:  
CREATE DATABASE Ekonomi2  
ON PRIMARY (FILENAME = 'C:\Temp\Ekonomi.mdf')  
FOR ATTACH

### Notera

- Vissa system kan skriva över en redan existerande databas med CREATE DATABASE!

## 5. Skapa tabeller

- *Tabeller* skapas genom CREATE TABLE-kommandot
- I samband med CREATE TABLE-kommandot så definieras även: *tabellens attribut, egenskaper för attributen och tabellrestriktioner (integritetsvillkor)*
- *Varje attribut måste ha ett unikt namn och en angiven datatyp!*

### Syntax

- CREATE TABLE Tabell  
(Attribut1 Datatyp [Egenskaper]  
[, Attribut2 Datatyp [Egenskaper]...  
[, Tabelllegenskaper])

### Egenskaper för attribut

- NULL|NOT NULL -- Ifall attributet tillåter NULL-värden
- PRIMARY KEY|UNIQUE -- Indikerar primärnyckel eller annat unikt attribut
- IDENTITY -- Identitetskolumn (ofta primärnyckeln)
- DEFAULT Värde -- Anger ett defaultvärde för attributet
- SPARSE -- Optimerar lagring

## 5.1. Exempel

- Skapa tabellen *Utbetalningar* (inkl. en primärnyckel):  
CREATE TABLE Utbetalningar  
(UtID SMALLINT PRIMARY KEY IDENTITY,  
AnställdID SMALLINT NOT NULL,  
Belopp INT NULL,  
Månad NVARCHAR(50) DEFAULT 'Juli')

### Utbetalningar

UtID	AnställdID	Belopp	Månad
------	------------	--------	-------

### Notera

- En *primärnyckel* tillåter ej NULL-värden.
- Ett *UNIQUE*-attribut tillåter NULL-värden.
- *Det kan endast finnas en identitetskolumn i en tabell!*
- Ifall inget anges så tillåter attributet NULL-värden (undantag *primärnyckel*).

## 6. Skapa index

- *Index* i tabeller skapas genom CREATE INDEX-kommandot
- Det skapas automatiskt ett *clustered index* ("grupperat", "klustrat") för primärnyckeln
- Det skapas även ett *non-clustered index* för alla *unika attribut*
- Ett *fulltabellsindex* är ett index som använder alla poster i en tabell
  - Motsats: Ett *filtrerat index* innehåller ett WHERE-uttryck

### Syntax

- CREATE [CLUSTERED|NONCLUSTERED] INDEX Index  
ON Tabell (Attribut1 [ASC|DESC] [, Attribut2 [ASC|DESC]...])  
[WHERE Sökvillkor]

### Notera

- Det kan finnas ett *clustered* och 249 *non-clustered index* i en tabell.
- Ett *clustered index* är i samma ordning som den som posterna faktiskt ligger lagrade, så det kan förstås bara finnas ett per tabell
- Ifall ett *clustered index* önskas på annat än primärnyckel så måste ALTER TABLE-kommandot först användas för att ta bort indexet på primärnyckeln.

## 6.1. Exempel

- Ett fulltabellsindex skapas på attributet *Belopp* i tabellen *Utbetalningar*:

```
CREATE NONCLUSTERED INDEX IX_Belopp
ON Utbetalningar (Belopp ASC)
```

- Ett filtrerat index som utesluter NULL-värden skapas på attributet *Belopp* i tabellen *Utbetalningar*:

```
CREATE NONCLUSTERED INDEX IX_Belopp
ON Utbetalningar (Belopp ASC)
WHERE Belopp IS NOT NULL
```

### Notera

- Prefixet *IX\_* är rekommenderat för namnen på index.
- Både nyckelorden *NONCLUSTERED* och *ASC* är *default* (anges här för att förtydliga).

## 7. Restriktioner ("integritetsvillkor")

- Restriktioner kan användas både på *attribut-* och *tabellnivå*
- På *attributnivå* så läggs restriktioner endast på det attributet
- På *tabellnivå* så läggs restriktioner på alla attribut i tabellen
- Operationer testas mot restriktionerna innan operationen utförs!

### Restriktioner

- PRIMARY KEY** -- En eller flera attribut används som primärnyckel
- UNIQUE** -- Unika värden över en eller flera attribut
- CHECK** -- Utför en kontroll på en eller flera attribut
- [FOREIGN KEY] REFERENCES** -- En eller flera attribut utgör en främmande nyckel (referens)

### Notera

- Utförs en operation som strider mot restriktionerna så svarar databasen med ett fel (error)

## 7.1. Exempel och CHECK-uttrycket

- Genom *CHECK*-uttrycket så kan posterna begränsas till endast poster som uppfyller en *kontroll*
  - Kan användas både på *attribut-* och *tabellnivå*

### Exempel

- Endast poster som har ett *Belopp* större än noll ( $> 0$ ) ska tillåtas i tabellen *Utbetalningar*. Dessutom ska primärnyckel utgöras av attributen *UtID* och *AnställdID*:

```
CREATE TABLE Utbetalningar
(UtID SMALLINT IDENTITY,
AnställdID SMALLINT NOT NULL,
Belopp INT NULL CHECK( Belopp > 0),
Månad NVARCHAR(50) DEFAULT 'Juli',
PRIMARY KEY (UtID, AnställdID))
```

### Notera

- Resultatet av *CHECK*-uttrycket är av typen *bool*.

## 7.2. Främmande nycklar

- Främmande nycklar* är restriktioner som skapar via kopplingar mellan tabeller
- Främmande nycklar* skapas med *FOREIGN KEY*-uttrycket,
  - Skapar en referens till ett (unikt) attribut i en annan tabell
- Restriktioner för *främmande nycklar* upprätthålls genom *ON DELETE* och *ON UPDATE*-uttryck tillsammans med nyckelorden *CASCADE* eller *NO ACTION*
  - CASCADE* ändrar även på refererande främmande nycklar
  - NO ACTION* tillåter inga ändringar på attribut som främmande nycklar refererar till

### Exempel

- Skapa en tabell *Lärare* med en främmande nyckel till attributet *AkademiID* i tabellen *Akademier*:

```
CREATE TABLE Lärare
(Förnamn NVARCHAR(50) NOT NULL,
Efternamn NVARCHAR(50) NOT NULL,
Akademi INT FOREIGN KEY REFERENCE Akademier (AkademiID))
```

### Notera

- NO ACTION* är default för både *ON DELETE* och *ON UPDATE*-uttrycket.
- Nyckelorden *FOREIGN KEY* kan utlämnas (men ger en tydligare syntax).

## 8. Ta bort databaser, tabeller och index

- Genom DROP-kommandot kan *databaser, tabeller* och *index* tas bort
- När tabeller tas bort så kommer även all *data, index, triggers* och *restriktioner* tas bort
  - Vyer och lagrade procedurer måste dock tas bort explicit! (men: CASCADE)
- Det går inte att ta bort en tabell ifall det finns refererande *främmande nycklar* till tabellen
- Det går inte att ta bort det automatiskt skapade indexet på en *primärnyckel* (ALTER TABLE-uttrycket måste användas)

### Syntax

- `DROP INDEX Index1 ON Tabell1 [, Index2 ON Tabell2, ...]` -- Tar bort index
- `DROP TABLE Tabell1 [, Tabell2, ...]` -- Tar bort tabeller
- `DROP DATABASE Databas1 [, Databas2, ...]` -- Tar bort databaser

### Syntax

- Ta bort hela tabellen Utbetalningar:*  
`DROP TABLE Ekonomi.Utbetalningar` -- Använder fullständigt namn

### Notera

- Det går inte att "ångra" en borttagning så ta alltid *backup innan borttagning!!*

## 9. Ändra tabeller

- Genom ALTER TABLE-kommandot kan *tabeller* ändras
- Med ADD, DROP och ALTER COLUMN så kan attribut *läggas till, tas bort* och *ändras*
- Restriktioner* kan läggas till eller tas bort med ADD [CONSTRAINT] respektive DROP [CONSTRAINT]
- Genom WITH CHECK respektive WITH NOCHECK så avgörs ifall existerande värden i tabellen ska kontrolleras

### Syntax

- ALTER TABLE Tabell [WITH CHECK|WITH NOCHECK]
  - {ADD Attribut Datatyp [Egenskaper] |
  - DROP COLUMN Attribut |
  - ALTER COLUMN Attribut Datatyp [NULL|NOT NULL] |
  - ADD [CONSTRAINT] NyRestriktion
  - DROP [CONSTRAINT] Restriktion }

### Notera

- För att ändra en restriktion så måste "namnet" på restriktionen vara känt.
- Nyckelordet CONSTRAINT är valfritt men rekommenderas för en tydligare syntax.

## 9.1. Exempel

- Lägg till attributet *Dag* för kunna ange datum som månad och dag i tabellen *Utbetalningar*:  
`ALTER TABLE Utbetalningar WITH CHECK`  
`ADD Dag TINYINT NOT NULL`
- Lägg till en restriktion så att det nyskapade attributet *Dag* endast accepterar värden i intervallet 1 till 31:  
`ALTER TABLE Utbetalningar WITH CHECK`  
`ADD CONSTRAINT CHECK (Dag >= 1 AND Dag <= 31)`